

Léa-Rose Gagnon - Campus ADN

Rainbow Six Extraction - Architecture

Projet session 2

Équipe de trois personnes

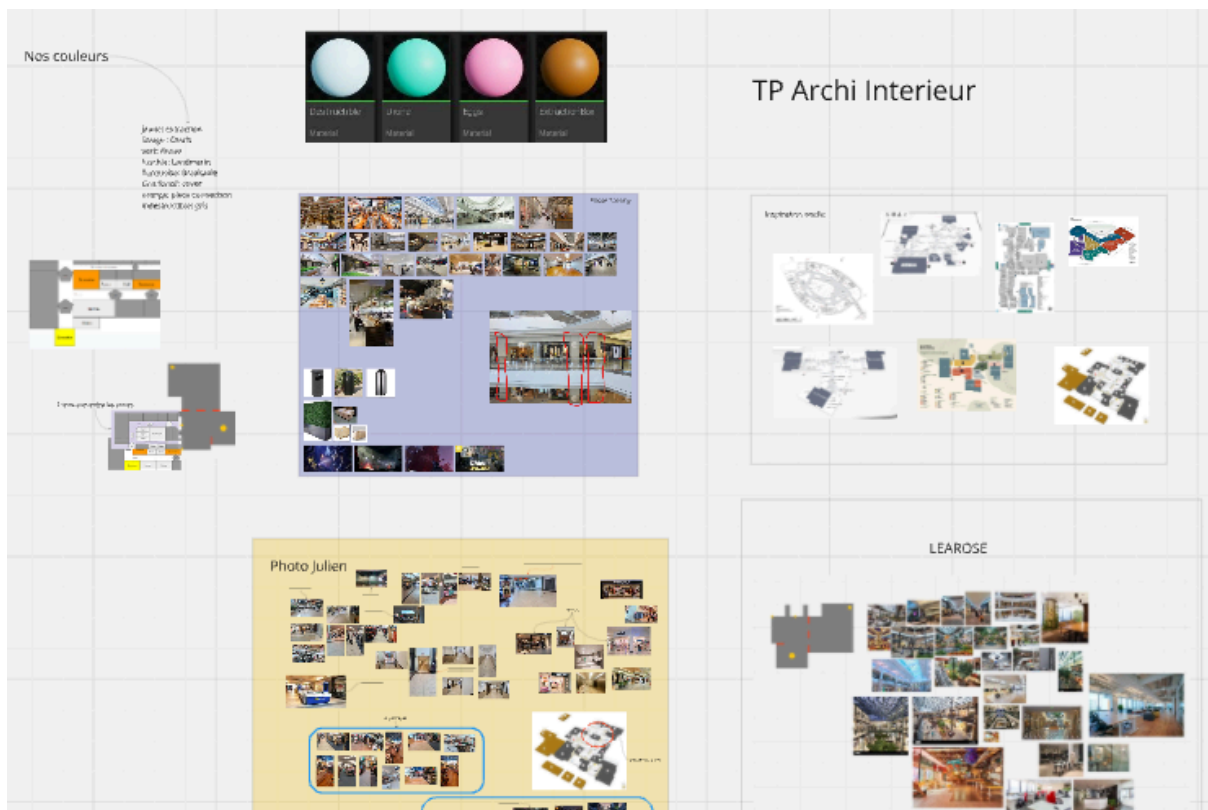
Carrefour Laval, situé à Laval

Documentation.....	1
Références.....	1
Gameplay.....	2
Zones Gameplay.....	3
Zone Verte - Jardins.....	3
Lieu Créatif.....	3
Extraction Point.....	4
Connecteurs.....	5
Centre commercial.....	5
Salle Électrique.....	6
Entrepôt.....	6
Corridor des bureaux.....	7

Documentation

Références

Miro d'équipe



Gameplay

Couleur : **Rouge** oeufs, **Vert** Drones, **Bleu** brisable, **Orange** extraction box, **Jaune** safeZone

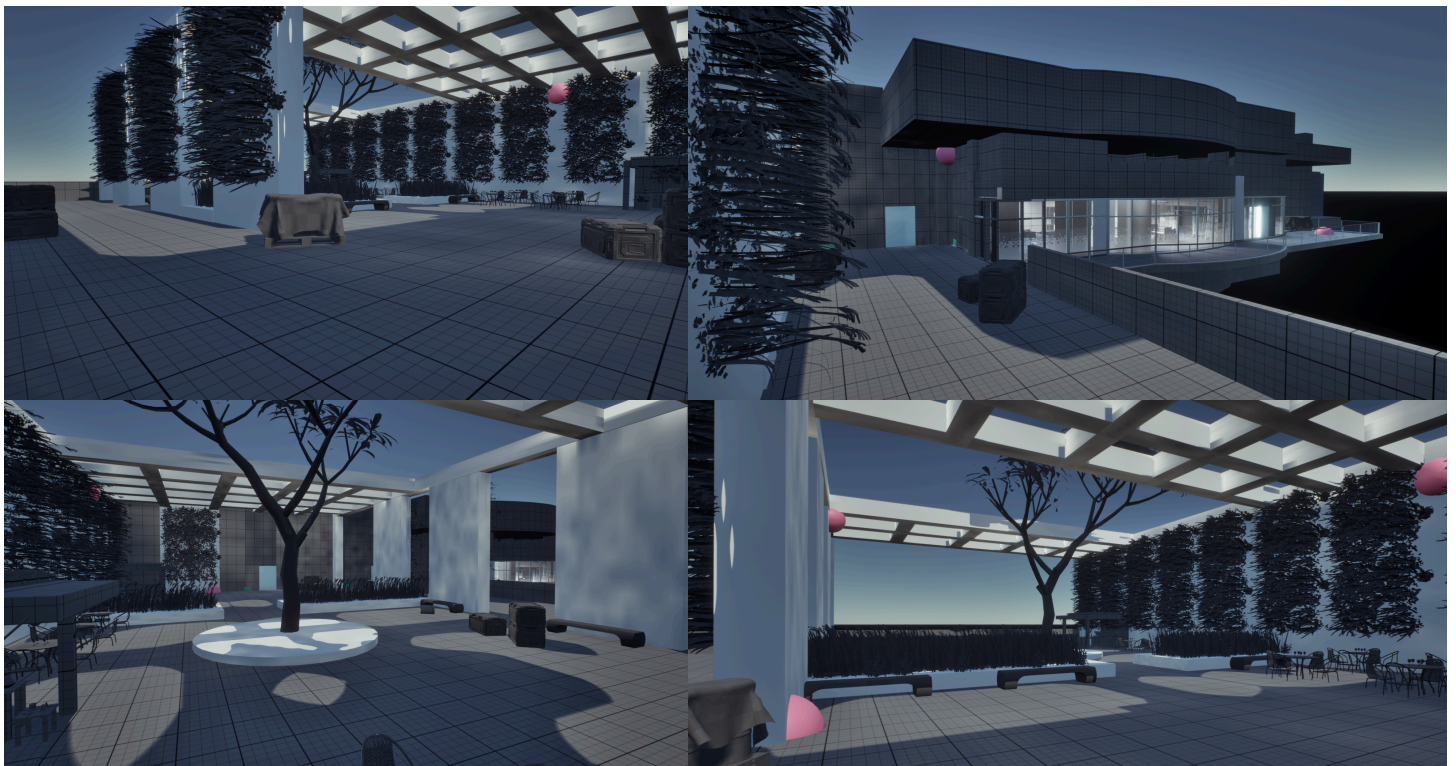
High Level - Gameplay



Zones Gameplay

Zone Verte - Jardins

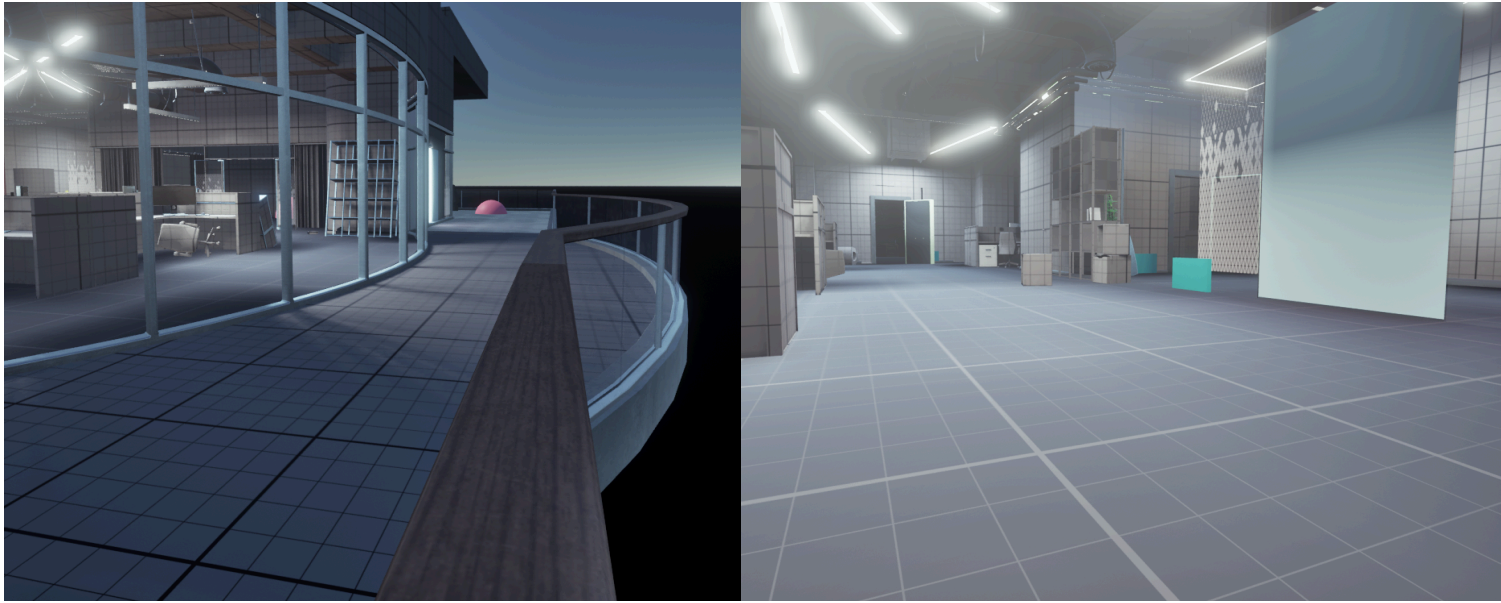
En vert nous avons les **entrées pour le drone** il y en à 8 dans la carte de jeu !
Cette zone est la **zone extérieure "verte"** une zone de relaxation avec des petits cafés qui donne sur la zone de bureau et le centre commercial via une porte explosive *Ingrédient Gameplay*.



Lieu Créatif

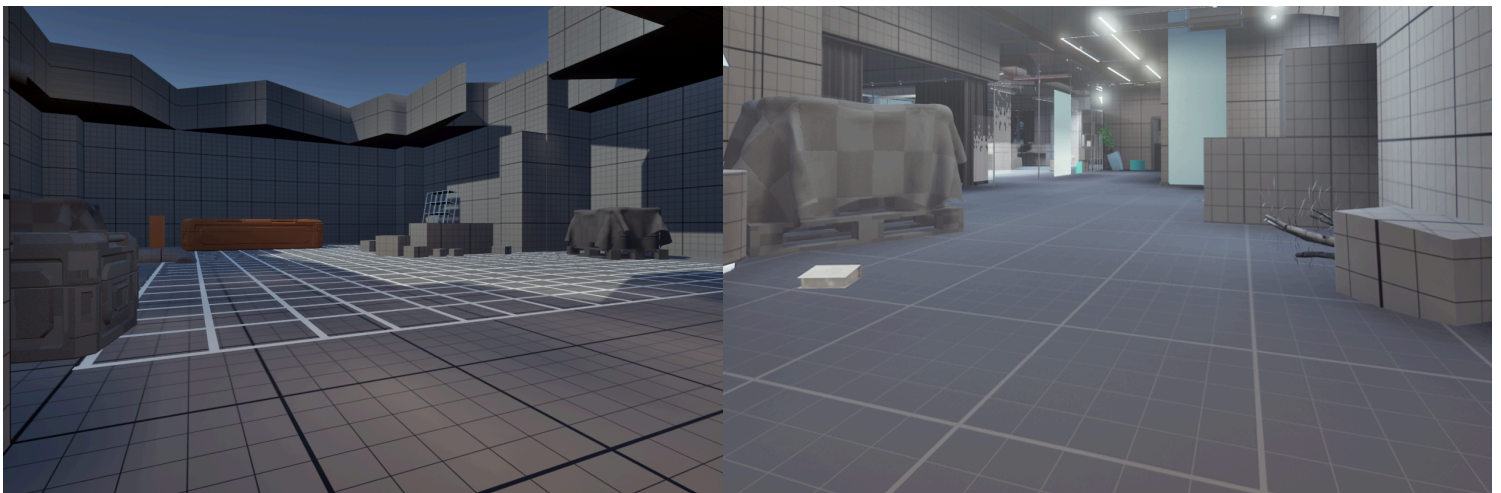
Lieu créatif. Dans ce lieu il y a **trois entrées pour les drones**. Il y a deux accès à l'extérieur, un sur le **catwalk** et un sur la **cours végétale**.

Il y a une **salle de conférence** et une **salle de travail**. La salle de travail donne sur la cour végétal et le corridor vers l'entrée.



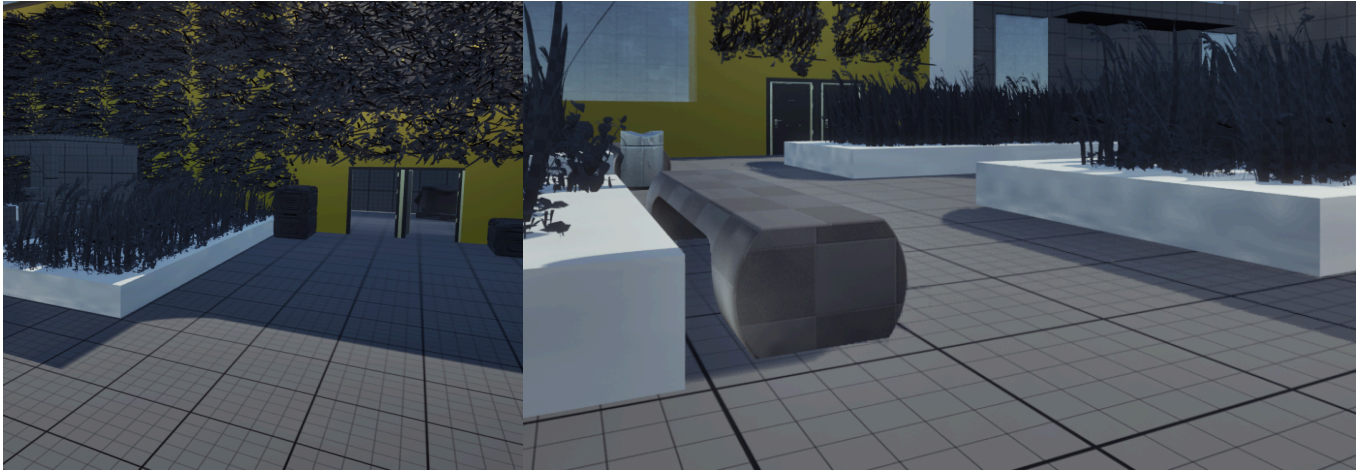
Extraction Point

Nous commençons donc dans une partie détruite de la “sphère créative”. Il y en a quatre à partir de l'extraction. 1- **Se rendre aux bureaux**. 2- **Se rendre aux salles des machines**. 3- **Se rendre à la salle de stockage** ou **se rendre à l'entrée du centre commercial**



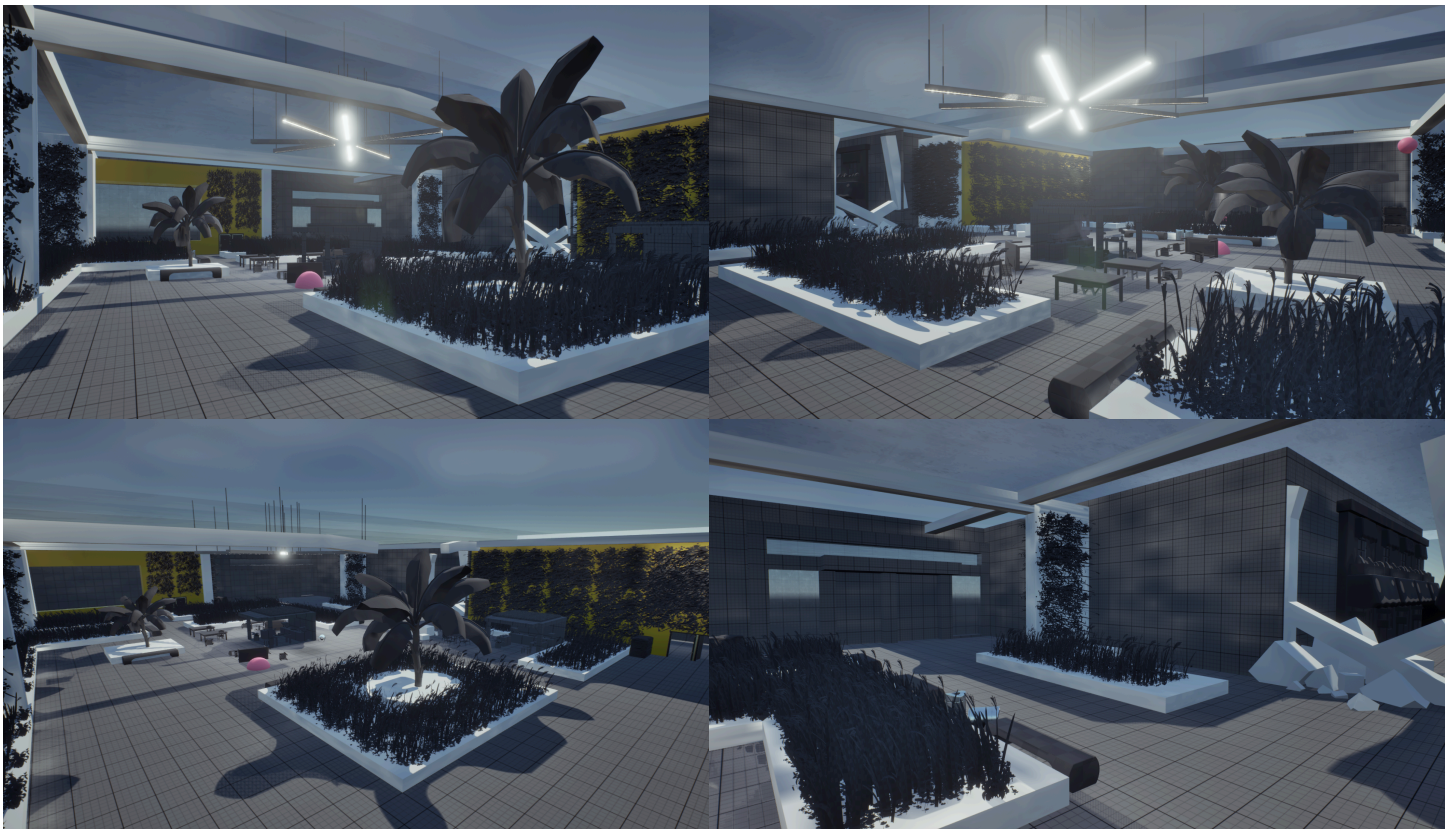
Connecteurs

Dans le niveau il y a deux connecteurs un pour chaque niveau (3 étudiants) donc 3 niveaux.



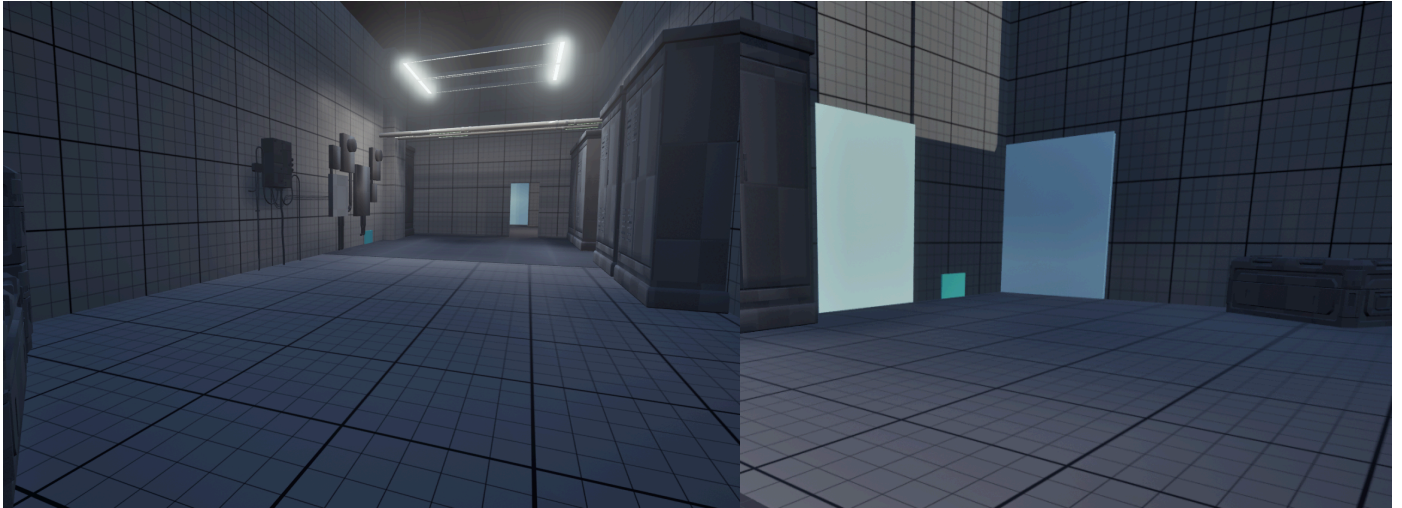
Centre commercial

Le centre commercial donne sur le l'espace vert et la salle des machines via des portes destructibles.



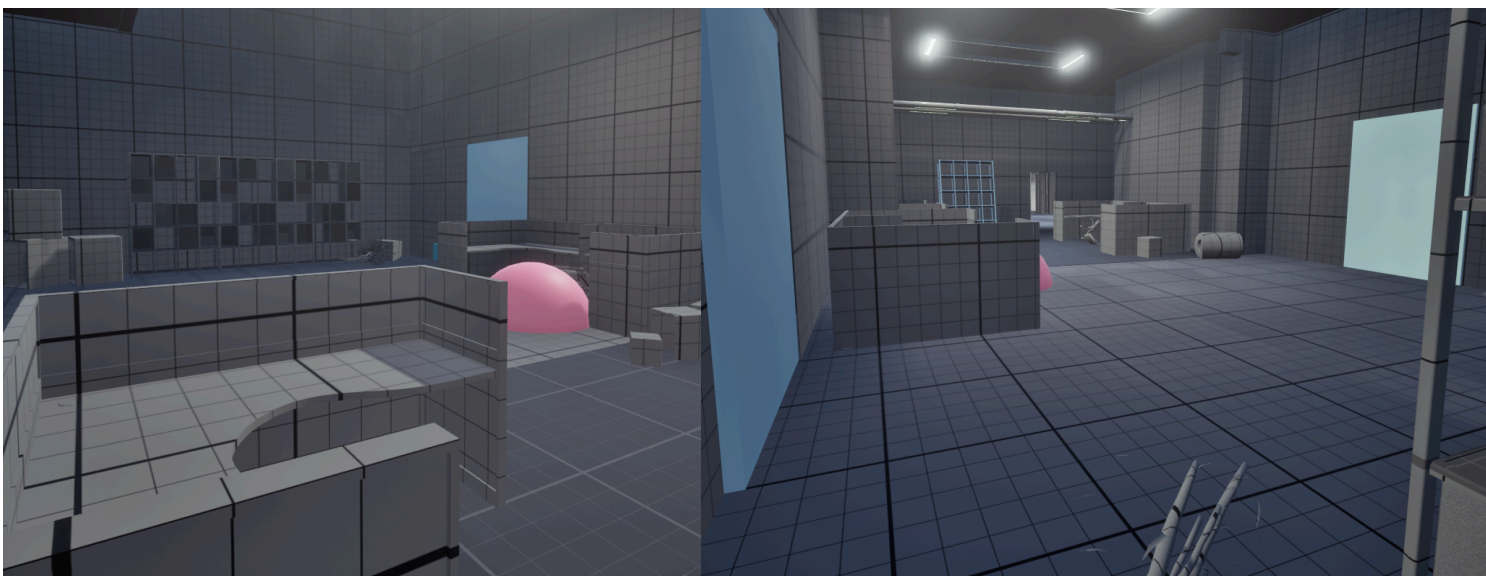
Salle Électrique

La salle électrique connecté au corridor des bureaux et au centre commercial peut être empruntée grâce à une porte explosive et être utilisée par des drones via l'entrée des drones.



Entrepôt

L'entrepôt et la salle des machines qui se **connecte entre eux via une porte explosive**. La zone mécanique est plus petite et plus difficile à manœuvrer. **Cette zone à également plusieurs entrées pour le drone.**



Corridor des bureaux

Les corridors des bureaux mènent vers la salle électrique et le centre commercial si le joueur continue jusqu'au bout du corridor.

